



CLUB SOCIAL Y DEPORTIVO
LA BARRANCA
LIGA DE FUTBOL DE PROFESIONALES

TORNEO NOCTURNO DE VERANO 2019

CATEGORIA MAXI SENIORS

EQUIPOS PARTICIPANTES: 9 Equipos

- 1) Mutual Agustín Tosco FC, 2) Centro Andar, 3) Leyendas LB, 4) Copef, 5) Ingenieros, 6) Radio Imagen, 7) Licenciados, 8) Técnicos, 9) Prof de la Salud y 10) OSDOP. -

TIEMPO PARA INCORPORAR JUGADORES: puede incorporarse jugadores hasta el día antes de jugarse el CUARTO partido de cada equipo en la etapa de zonas (máximo 25 jugadores por equipo). Jugador expulsado con más de 2 fechas, si no las cumple terminado el torneo la deberá cumplir en el Apertura 2019 (el tribunal optará en reducir las sanciones en un 50 por ciento hasta la finalización del torneo). -

FORMA DE REALIZAR LAS SUSTITUCIONES: Las sustituciones serán ilimitadas donde el jugador que fue sustituido puede volver a ingresar al campo de juego, salvo que el árbitro interprete que dicha regla se está usando para realizar tiempo. -

FORMA DE JUEGO: se realizará mediante sorteo dos zonas de 5 equipos. Juegan todos contra todos en cada una de las zonas (2 pts al ganador, 1 pt al empate, 0 pts al perdedor), clasifican todos a la siguiente instancia. -

ZONA "A"	ZONA "B"
Radio Imagen	OSDOP
Leyendas LB	Licenciados
Centro Andar	Prof de la Salud
Tecnicos	Copef
Mutual Tosco	Ingenieros

TIEMPO DE JUEGO: dos tiempos de 30 minutos con 5 minutos de descanso. -

PAGO DE ARBITRAJE: El pago de los árbitros deberá realizarse antes de comenzar los partidos. -

DESEMPATES: En caso de empate en puntos en la ETAPA DE ZONAS para clasificar a la siguiente instancia se define de la siguiente manera:

- Ganador partido entre si
- Mayor diferencia de goles
- Mayor cantidad de goles a favor
- Menor cantidad de goles en contra
- sorteo

PRIMER CRUCE: (1 "A" vs 5 "B"), (2 "A" vs 4 "B"), (3 "A" vs 3 "B"), (4 "A" vs 2 "B"), (5 "A" vs 1 "B"), si hay empate una vez finalizado el tiempo reglamentario se jugaran dos tiempos de 10 minutos con 5 minutos de descanso. De persistir todavía el empate se definirá mediante la ejecución de 5 (cinco) tiros libres penales, quedando habilitados para ejecutar los jugadores que terminaron en cancha. -

Con los ganadores del PRIMER CRUCE se realizará una tabla general del 1 al 5 ubicándolos de la siguiente manera:

- por diferencia de goles
- por goles a favor
- por goles en contra
- mejor ubicado en la etapa de las zonas
- sorteo

El Cuarto y quinta de la tabla general juegan un partido entre si para que uno de los dos quede eliminado, si hay empate una vez finalizado el tiempo reglamentario se jugaran dos tiempos de 10 minutos con 5 minutos de descanso. De persistir todavía el empate se definirá mediante la ejecución de 5 (cinco) tiros libres penales, quedando habilitados para ejecutar los jugadores que terminaron en cancha. -

SEMIFINAL: si hay empate una vez finalizado el tiempo reglamentario se jugaran dos tiempos de 10 minutos con 5 minutos de descanso. De persistir todavía el empate se definirá mediante la ejecución de 5 (cinco) tiros libres penales, quedando habilitados para ejecutar los jugadores que terminaron en cancha. -

(1° vs ganador del partido entre el 4º y 5º) y (2° vs 3°)

FINAL: la juegan los equipos que ganen las semifinales, si hay empate una vez finalizado el tiempo reglamentario se jugaran dos tiempos de 10 minutos con 5 minutos de descanso. De persistir todavía el empate se definirá mediante la ejecución de 5 (cinco) tiros libres penales, quedando habilitados para ejecutar los jugadores que terminaron en cancha. -